



Underwater Repair Putty (UW)

01/04/2013

Efectivo reparador de metal, hormigón, superficies de madera en ambientes húmedos y secos.

Aplicaciones recomendadas

Reparación y reposición de tuberías, válvulas, bombas y tanques. Reparación de buques y de tuberías de concreto en ambientes húmedos. Este producto se adherirá a superficie húmeda o mojada.

Características del producto

- Se adhiere al aluminio, hormigón, y muchos otros metales
- Se adhiere a metales ferrosos y metales no ferrosos
- No oxidación
- Se adhiere a superficies mojadas
- Se adhiere a parches, y sellos metálicos
- No escurre

Datos del producto

Propiedades típicas:	Curado 7	días	@ 24°C
----------------------	----------	------	--------

Color Gris
Razón de mezcla por volumen 1:1
Razón de mezcla por peso 1.4:1
% sólidos por volumen 100
Pot Life @ 24°C 45 min.
Contracción después de curado 0.0020 in./in.

Volumen específico 17 in.(3)/lb.
Gravedad específica 1.4 gm/cc(2)
Resistencia a la temperatura Húmedo: 49°C; Seco: 121°C

Cobertura/lb 68 sq.in./lb. @ ¼" Dureza de curado 82 Shore D

Resistencia Dieléctrica
Constante Dieléctrica
Resistencia al corte por adhesión
Resistencia a la compresión
Resistencia a la compresión
Módulo de elasticidad
150 volts/mils
8.6
2.685 psi
5.625 psi
7.5 psi x 10(5) in.

Resistencia a la flexión 4.990 psi

Coeficiente de expansión térmica 18[(in.)/(in.). x °F)] x 10 (3)

Tiempo de curado 24 horas
Tiempo de re-capa 10-12 horas
Viscosidad de la mezcla Pasta

TEST REALIZADOS

Resistencia al corte por adhesión ASTM D1002 Resistencia a la compresión ASTM D 695 Contracción después de curado ASTM D 2566 Dureza de curado Shore D ASTM D 2240 Resistencia a la flexión ASTM D 790

INFORMACIÓN DE APLICACIÓN

Preparación de la Superficie

- 1. Limpie la superficie con el limpiador Devcon ® Blend 300 para quitar todo el aceite, grasa y suciedad.
- 2. Arene la superficie con un arenado de 8-40, o esmerilado con un disco abrasivo, para crear una superficie con mejor adherencia. Precaución: el disco abrasivo debe ser usado hasta que el metal blanco aparezca. Perfil deseado es de 3-5 mil, incluyendo los bordes definidos.
 - Nota: Para los metales expuestos al agua de mar o de otra solución de salada, debe ser arenado y presurizado con agua y dejar de la noche a la mañana para permitir que cualquier sal en el metal salga a la superficie; repita la pulverización hasta que salgan todas sales solubles. Los niveles de sales solubles en la superficie no deben ser mayor que 40 ppm.
- 3. Limpie la superficie de nuevo con Blend 300 para remover todos los rastros de aceite, grasa, polvo u otras sustancias extrañas.
- 4. Repare la superficie tan pronto como sea posible para eliminar cualquier cambio o contaminantes de la superficie. CONDICIONES DE TRABAJO: la temperatura ideal de aplicación es de 13 °C a 32 °C. En condiciones de trabajo en frío, caliente lo zona a reparar a 38°-43°C antes de la aplicación para eliminar cualquier humedad, contaminación o solventes, así como para ayudar al epóxico a lograr las máximas propiedades de adhesión.

Representante para Chile IMESTRE, Don Luis 697 Parque Ind. Valle Grande, Lampa – Santiago, Fono: (56-2) 27997270 Fax: (56-2) 27997290 e-mail: ventas@imestre.cl web: www.imestre.cl

Instrucciones de mezclado

- 1. Añadir el endurecedor a la resina
- 2. Mezclar bien con el destornillador o una herramienta similar (de forma continua raspe el material de los lados y de la parte inferior del contenedor) hasta obtener una consistencia uniforme.

TAMAÑOS INTERMEDIOS (1,2,3 lb unidades): Ponga la resina y el endurecedor en algo liso, superficies desechables como cartón, madera enchapada o de plástico. Use una paleta o herramienta de pala para mezclar el material como se indica en el paso 2 anterior.

TAMAÑOS GRANDES (25 lb, 30 lb, 50 lb,): Use una paleta mezcladora T-Shaped o un propulsor Jiffy Mixer modelo ES en un taladro eléctrico. Mueva vigorosamente la paleta/propulsor de abajo hacia arriba hasta que se logre una mezcla homogénea de endurecedor y resina.

Instrucciones de aplicación

Esparcir el material mezclado en la zona a reparar y trabajar firmemente en el sustrato para garantizar la máxima superficie de contacto. Underwater Repair Putty cura completamente en 16 horas, momento en el que puede ser mecanizado, taladrado o pintado.

PARA MÁXIMAS PROPIEDADES FÍSICAS

Cura a temperatura ambiente durante 2-5 horas, luego cura al calor durante 4 horas @ 93 °C.

PARA APLICACIONES ± 21°C

La aplicación del epóxico a temperaturas inferiores a 21°C alarga el curado funcional y el tiempo de vida útil. Por el contrario, la aplicación por encima de los 21°C acorta el curado funcional y el tiempo de vida útil.

Para reparaciones submarinas o bajo el agua, toma en cuenta lo siguiente:

- Eliminar toda la suciedad, percebes, escamas de pintura, y las algas del sustrato.
- Limpie con un paño limpio para quitar cualquier película en la superficie. Obviamente no se puede desengrasar bajo el agua, trapos de limpieza, pero limpiando y cambiando a un paño limpio repetidamente se eliminará cualquier película en la superficie.
- Abrasión de la superficie si es posible. (Use medios mecánicos)
- La oxidación se puede eliminar por medios mecánicos, tales como el agua, arenado, o por medios químicos.
- Realizar la reparación lo antes posible para evitar la contaminación de la superficie.

Resistencia Química

onoia quimoa		
Amoniaco	Muy bueno	
Solvente clorado	Insuficiente	
Hidroclórico 10%	Bueno	
Kerosene	Muy bueno	
Metanol	Insuficiente	
Hidróxido de Sodio 10%	Muy bueno	
Sulfúrico 10%	Bueno	
Tolueno	Muy bueno	

Precaución

Para una completa información de manejo y seguridad, por favor diríjase a la Hoja de Seguridad antes de utilizar el producto.

Para asistencia técnica sírvase llamar (02) 27997270 ó al Fax: (02) 27997290

SOLO PARA USO INDUSTRIAL

Garantía

Devcon reemplazará cualquier material con defectos de fabricación. Debido a que el almacenamiento, manejo y aplicación de este material está fuera de nuestro control, no podemos aceptar responsabilidad por los resultados obtenidos.

Información de Registro

Stock No 11800 Envase: 1 lb.